

ACCUEIL DE LOISIRS MATERNEL
AUTOMNE 2022



L'ÉCOLE
DES
SORCIERES





Chers parents,

Nous avons le plaisir de vous informer que votre enfant a été accepté à l'école des sorciers.

Veuillez-vous assurer d'accorder la plus grande attention à la liste ci-jointe.

Nous attendons avec impatience de recevoir votre enfant au sein de la nouvelle promotion d'élèves de l'école des sorciers.

Cordialement,

Abas Dumbudone



Les horaires de 7h45 à 18h :

- **7h45 – 8h50 : garderie (accueil échelonné)**
- **8h50 – 9h10 : accueil**
- **11h50 – 12h : départ des enfants ne mangeant pas à la cantine**
- **13h50 – 14h : accueil des enfants ne mangeant pas à la cantine**
- **16h50 – 17h : départ**
- **17h – 18h : garderie (départ échelonné)**

Les parents ne sont pas autorisés à rentrer dans l'école (ni dans la cour de l'école).

Les arrivées et les départs ne sont pas autorisés en dehors de ces horaires y compris après la cantine.

A l'exception :

- des enfants fiévreux ou malades sur la structure
- des rendez-vous médicaux
- rendez-vous avec la famille dû à des décisions du juge aux affaires familiales.

Un certificat médical ou un justificatif devra être fourni.
De plus pour tous les départs une décharge devra être signée.



Dans le cadre des activités de l'accueil de loisirs
maternel, veuillez s'il vous plaît fournir

TOUS les jours à votre enfant dans UN SAC A DOS

(PAS DE SAC A ROULETTES NI SAC A FICELLES) :

- Gourde ou bouteille d'eau
- Baskets fermées, chaussettes et tenue de sport (ne pas mettre de vêtements neufs car activités manuelles)
- Goûter

Un change est demandé pour TOUS les enfants.

Ces affaires sont obligatoires pour le bien-être et la sécurité de vos enfants !

En l'absence de ces affaires, votre enfant ne pourra pas participer à certaines activités.

Pour les tous petits et petits, possibilité de mettre un doudou / une sucette pour la sieste.

Pour éviter toute perte lors des sorties, veuillez ne pas mettre le doudou et la sucette.

Pour les enfants ayant besoin de couches y compris à la sieste veuillez nous prévenir et en fournir.

Pour chaque vacances une bouteille d'eau de 1,5 l par enfant est demandée.

Veuillez marquer les affaires au nom de votre enfant.

Lors de changement de n° téléphone, d'ajout de personne habilitée à récupérer votre enfant, pensez à nous le communiquer.

Merci

Pour ces vacances nous allons proposer aux enfants un nouveau concept.
Les animateurs permanents se transformeront durant ces deux semaines en **professeurs de l'école** des sorciers.

Chacun d'entre eux proposera différentes activités selon sa spécialité à tous les enfants par petit groupe en les adaptant évidemment aux différents âges.
Les animateurs saisonniers quant **à eux s'occuperont des enfants qui ne seront pas en activité** avec les « professeurs » **en leur proposant d'autres activités** et les entraînements au Quidditch.

Lors de la première semaine, les enfants s'initieront

Lors des cours donnés par les professeurs,

à la métamorphose, à la magie, à la botanique et aux potions.

Pour les enfants n'étant présents que la deuxième semaine, des cours de rattrapage auront lieu.

La seconde semaine, ils seront évalués sous forme de jeu sur la reproduction **en autonomie de ce qu'ils auront vu la première** semaine.

Tout au long des vacances, chacun pourra ainsi faire remporter des points à sa maison grâce à son implication, son comportement et ses résultats.

Les scores du grand tournoi de Quiddich viendront clôturer le compte des points.

La maison qui aura le plus de points remportera la coupe des 4 maisons.



Edith
DUMBLEDORE



LES PROFESSEURS



DRACO DORMIENS NUNQUAM TITILLANDUS

Ne jamais chatouiller un dragon quand il dort.



GAEL LUPIN

Professeur de magie

Directeur maison POUFSOUFFLE

Au programme

L'armoire à disparaître

C'est une armoire magique dans laquelle LUPIN fera disparaître des objets sous les yeux des enfants.

La boîte magique

En suivant les instructions de LUPIN, nous allons fabriquer avec du carton **épais**, du papier noir et des rubans une petite mais très impressionnante boîte magique qui peut faire disparaître une pièce de monnaie.

Une fois que tout est prêt, on pourra placer une pièce de monnaie dans la boîte, **la fermer puis l'ouvrir** et la pièce aura disparu !

Les nouveaux magiciens

A l'aide de la boîte de jeu « 250 tours de magie », LUPIN nous initiera aux secrets de la magie.



LAETITIA FLACCUS
Professeur de potion
Directeur maison SERDAIGLE

Au programme

FLACCUS va nous apprendre à réaliser 5 potions :

La potion de lévitation

Dans une bouteille, nous **mélangerons de l'eau, de l'huile, du colorant et une pastille effervescente.**

Nous pourrons alors observer les bulles de couleurs **léviter.**

La potion de transfert de pouvoir

Nous disposerons de six verres.

Dans le premier nous verserons de l'eau rouge, dans le troisième de l'eau bleue et dans le cinquième de l'eau jaune.

Nous relierons ensuite les verres **à l'aide de morceau de sopalin** (le 1 dans le 2, le 2 dans le 3, etc.).

Nous pourrons alors observer les couleurs se **transférer d'un verre à l'autre et en se mélangeant créer** de nouvelles couleurs.

La potion de l'humeur

Dans un verre d'eau recouvert d'un nuage de mousse à raser, nous verserons des gouttes de colorants **à l'aide de notre pipette.** Les couleurs tomberont comme de la pluie.

La potion de l'endormissement

Nous **mélangerons du bicarbonate avec de la mousse à raser jusqu'à** obtenir une poudre blanche.

La potion de vérité

Nous mettrons des gouttes de colorant **dans du lait.** **A l'aide d'un coton-tige préalablement trempé** dans du liquide vaisselle nous verrons les couleurs se **défiler.**



MAGDA CHOURAVE
Professeur de botanique
Directeur maison SERPENTARD

Au programme

L'herbier

Lors d'une promenade dans l'allée des arbres (chemin derrière l'école) pendant laquelle nous découvrirons des plantes magiques, nous cueillerons 3 plantes différentes que nous insérerons dans notre herbier personnalisé.

Plantation

A l'aide d'un kit, nous sèmerons des graines de cresson et nous viendrons les observer pendant la pousse.

Mandragore

Avec de l'aluminium, du journal, de la colle et de la peinture

Nous fabriquerons notre mandragore.

Attention à son cri !



LAURE MCGONAGALL

Professeur de métamorphose

Directeur maison GRIFFONDOR

Au programme

La cravate de notre maison

Nous colorierons des cravates imprimées sur du papier aux couleurs de notre maison et les porterons comme signe distinctif.

S

Les baguettes magiques

Avec des baguettes en bois, du journal et de la colle nous allons créer notre **baguette magique en lui donnant la forme que l'on veut.**

Quand elle sera sèche nous la peindrons à notre guise.

Les chapeaux de sorciers

Nous apprêterons nos chapeaux de sorcier **de la couleur que l'on souhaite** et les customiserons avec les accessoires de notre choix.

La plume papote

En un tour de magie nous allons créer notre plume qui écrit.

Elle sera évidemment de la couleur et avec les perles de notre choix.

LES TEMPS FORTS

SEMAINE DU 24 AU 28 OCTOBRE :

Lundi 24 Octobre	Mardi 25 Octobre	Mercredi 26 Octobre	Jeudi 27 Octobre	Vendredi 28 Octobre
 Cérémonie du choixpeau	INTERVENANT : FABRIQUONS NOTRE ANIMAL FANTASTIQUE PIQUE-NIQUE A FOURNIR	MATIN SORTIE : CINEMA		INTERVENANT : SPECTACLE DE MAGIE PIQUE-NIQUE A FOURNIR



SEMAINE DU 24 AU 28 OCTOBRE :



Lundi 31 Octobre	Mardi 1 Novembre	Mercredi 2 Novembre	Jeudi 3 Novembre	Vendredi 4 Novembre
<p>Pour les enfants dont les parents ont confirmé la présence</p> <p>SOIREE 19H15 /21H30 :</p> <p>LE BAL D'HALLOWEEN</p> <p>REPAS OFFERT PAR L'ACCUEIL DE LOISIRS</p>	<p>FERIE</p>	<p>INTERVENANT :</p> <p>CUSTEAM</p> <p>PIQUE-NIQUE A FOURNIR</p> <p>Tournoi de Quidditch Jour 1</p>	 <p>Tournoi de Quidditch Jour 2</p>	<p>CHÂTEAUX GONFLABLES ET TRAMPOLINES</p> <p>PIQUE-NIQUE A FOURNIR</p> <p>TENUE DE SPORT, BASKET ET CHAUSSETTES</p>



FABRIQUONS NOTRE ANIMAL FANTASTIQUE

(création d'une peluche personnalisée)



Objectifs :

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs
Favoriser le vivre ensemble

Intervenant :

L'ATELIER DE LA PELUCHE
8 rue Jacques d'Aragon — 34000 Montpellier



Date :

Mardi 25 Octobre

Lieu :

Ecole A. Daudet / Port La Nouvelle

Public :

Tous les enfants par groupe de 8/10

Matériel :

Les enfants :

Dans le sac : une bouteille d'eau (gourde de préférence), le pique-nique et le goûter.



Déroulement :

L'atelier commencera quand l'intervenant sera présent et aura installé son matériel.

Les enfants feront l'atelier par groupe de 8 à 10 avec un animateur.

Chaque enfant pourra :

- Choisir une peluche de 39 cm parmi plus de 30 modèles différents ;
- **Ecrire (avec l'aide de l'animateur)** un secret pour sa peluche sous forme de mot ou de dessin ;
- Remplir la peluche ;
- Faire la **cérémonie** de naissance avec un cœur / une étoile à insérer dans la peluche ;
- Recevoir le passeport de la peluche avec son nom, sa date de naissance, sa photo, etc. ;
- Choisir une tenue complète pour déguiser sa peluche parmi plus de 20 modèles différents.

A la fin de la journée chacun repartira avec sa peluche.



CINEMA

Laissons nous surprendre par une belle histoire remplie de magie ...

Objectifs :

Passer du bon temps

Date :

Mercredi 26 Octobre matin

Lieu :

Cinéma des Corbières — Sigean

Public :

Tous les enfants - 10 animateurs

Matériel :

Les animateurs :

Trousse de secours et PAI, fiches de liaison, bon de commande, cahier d'appel
Et 3 listes d'appel (1 pour le chauffeur, 1 pour les animateurs et 1 restant sur la structure),
Cahiers de décharge et d'infirmier, papiers d'identité, téléphone portable.

Préparé la veille :

Les rehausseurs, des changes

Évaluation :

Les enfants auront passé du bon temps.

SPECTACLE DE MAGIE

BENJAMIN LYCAN

à la
**RECHERCHE des
APPRENTIS MAGICIENS**

**VENDREDI 28
OCTOBRE
PIQUE-NIQUE
A FOURNIR**

Un Magicien un peu fou

Une comédie interactive

Un décor unique

La Warwick Magic School
la célèbre école de formation de Magiciens,
va fermer ses portes.

La raison ?
Apparemment, les enfants n'aiment
plus les spectacles de magie.

Benjamin Lycan,
magicien récemment diplômé,
va tout mettre en oeuvre
pour garder l'établissement ouvert

Il décide de parcourir le monde
à la recherche des enfants
qui aiment encore les spectacles magiques.

Malheureusement pour lui, tout ne se passe pas
toujours comme il l'a prévu...

Une comédie familiale au cours de laquelle
les enfants deviendront l'espace d'un instant
les apprentis magiciens.

LE BAL D'HALLOWEEN

Objectifs :

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs
Favoriser le vivre ensemble

Date :

Lundi 31 Octobre
De 19h15 à 21h15

Lieu :

Ecole A. Daudet / Port La Nouvelle

Public :

Les enfants dont les parents ont confirmé la présence
Venir déguisé

Déroulement :

Les enfants seront accueillis à 19h15 au portail de l'accueil de loisirs.
Le repas est offert.
Ambiance HALLOWEEN garantie
avec des jeux et des danses ensorcelées.
Les parents pourront récupérer leur enfant à 21h15.

CUSTEAM

(l'école des sorciers)

Objectifs :

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs
Favoriser le vivre ensemble

Intervenant :

CUSTEAM Perpignan

Date :

Mercredi 2 Novembre

Lieu :

Ecole A. Daudet / Port La Nouvelle

Public :

Tous les enfants par groupe de 8/10

Matériel :

Les enfants :

Dans le sac : une bouteille d'eau (gourde de préférence), le pique-nique et le goûter.

Déroulement :

Aujourd'hui, c'est le grand jour des admissions à l'académie de magie.

Pour vous tester, le grand Archimage Magnus Ophazahr vous a lancé un puissant sortilège et votre examen d'entrée consiste à élaborer un étrange antidote pour rompre le maléfice...

Mais attention ! Cela ne va pas être si simple, les ingrédients nécessaires sont cachés et jalousement gardés par de malicieux Myconides...

Équipés de tablettes géo-localisées, les équipes s'embarqueront dans une course interactive ponctuée d'épreuves et de jeux de réflexion dans lesquels ils devront rechercher des objets et remplir des missions.



les 2 et 3 Novembre 2022



Tournoi de Quidditch



Objectifs :

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs
Favoriser le vivre ensemble

Date :

Mercredi 2 Novembre après-midi pour les petits
Jeudi 3 Novembre pour les moyens et les grands

Lieu :

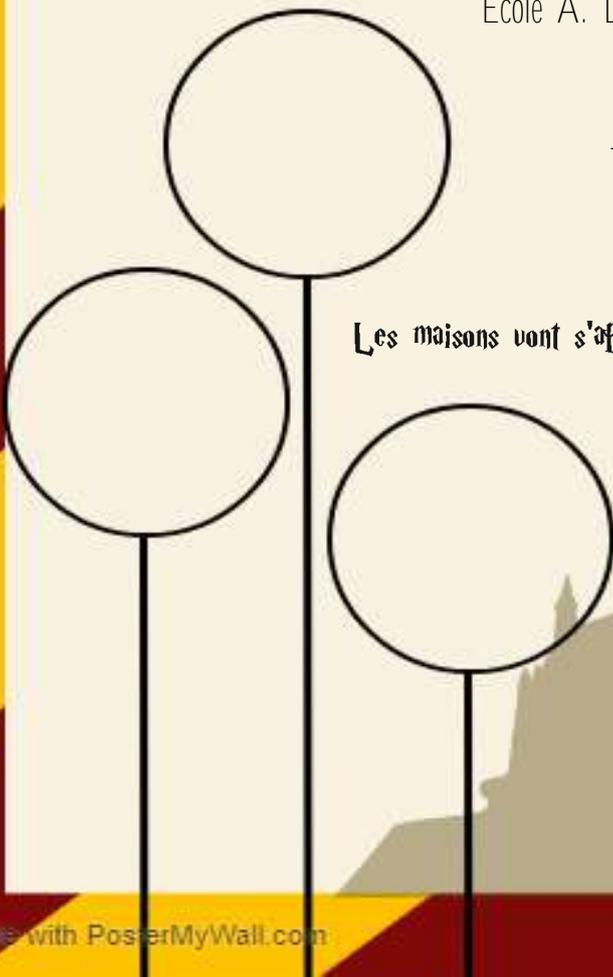
Ecole A. Daudet / Port La Nouvelle

Public :

Tous les enfants

Déroulement :

Les maisons vont s'affronter au grand tournoi de Quiddich.





L'équipe d'animation maternelle

06.31.31.74.14

almaternelle@mairiepln.com

