ACCUEIL DE LOISIRS MATERNEL



AUTOMNE 2026


Les Royaumes Enchantés


Sylphéa
Pyroclaste
Obscurande
Bestiaris
Ondalys
Carte des Rôyaumes Enchantés

LES HORAIRES DE 7H45 À 18H

7H45 - 8H50 : Garderie (accueil échelonné)

8H50 - 9H10 : Accueil

11H50 - 12H : Départ des enfants ne mangeant pas à la cantine

13H50 - 14H : Accueil des enfants ne mangeant pas à la cantine

16H50 - 17H : Départ

17H - 18H : Garderie (départ échelonné)

Les parents ne sont pas autorisés à rentrer dans l'école
(ni dans la cour de l'école).

Ils doivent venir jusqu'au portail pour récupérer leur enfant.

Les arrivées et les départs ne sont pas autorisés en dehors de ces horaires y compris après la cantine.

À l'exception :

-Des enfants fiévreux ou malades sur la structure

-Des rendez-vous médicaux

-De rendez-vous de la famille dû à des décisions du juge aux affaires familiales

Un certificat médical ou un justificatif devra être fourni.

De plus, pour tout départ, une décharge devra être signée.

Dans le cadre des activités de l'accueil de loisirs maternel,

veuillez s'il vous plaît fournir **TOUS** les jours

à votre enfant dans **un seul sac à dos**

(pas de sac à roulettes ni de sac à ficelles)

Le goûter, la gourde (pas en verre) ou une bouteille d'eau,

S'il ne les porte pas sur lui : les baskets fermées, les chaussettes, une tenue de sport

(ne pas mettre de vêtements neufs car activités manuelles).

Toutes les affaires doivent être marquées au nom de votre enfant.

Pour les vacances, veuillez nous amener une bouteille d'1.5l d'eau et une boîte de mouchoirs.

Un change est demandé pour **TOUS** les enfants.

En cas d'absence de ces affaires, votre enfant ne pourra pas participer à certaines activités.

Pour les tout-petits et les petits, vous avez la possibilité de mettre un doudou et/ou une sucette pour la sieste

(merci de ne pas les mettre lors des sorties pour éviter toute perte).

Pour les enfants ayant besoin de couches, y compris à la sieste,

veuillez nous en fournir.

Lors d'un changement de n° de téléphone, d'ajout ou suppression

de personnes habilitées à récupérer votre enfant,

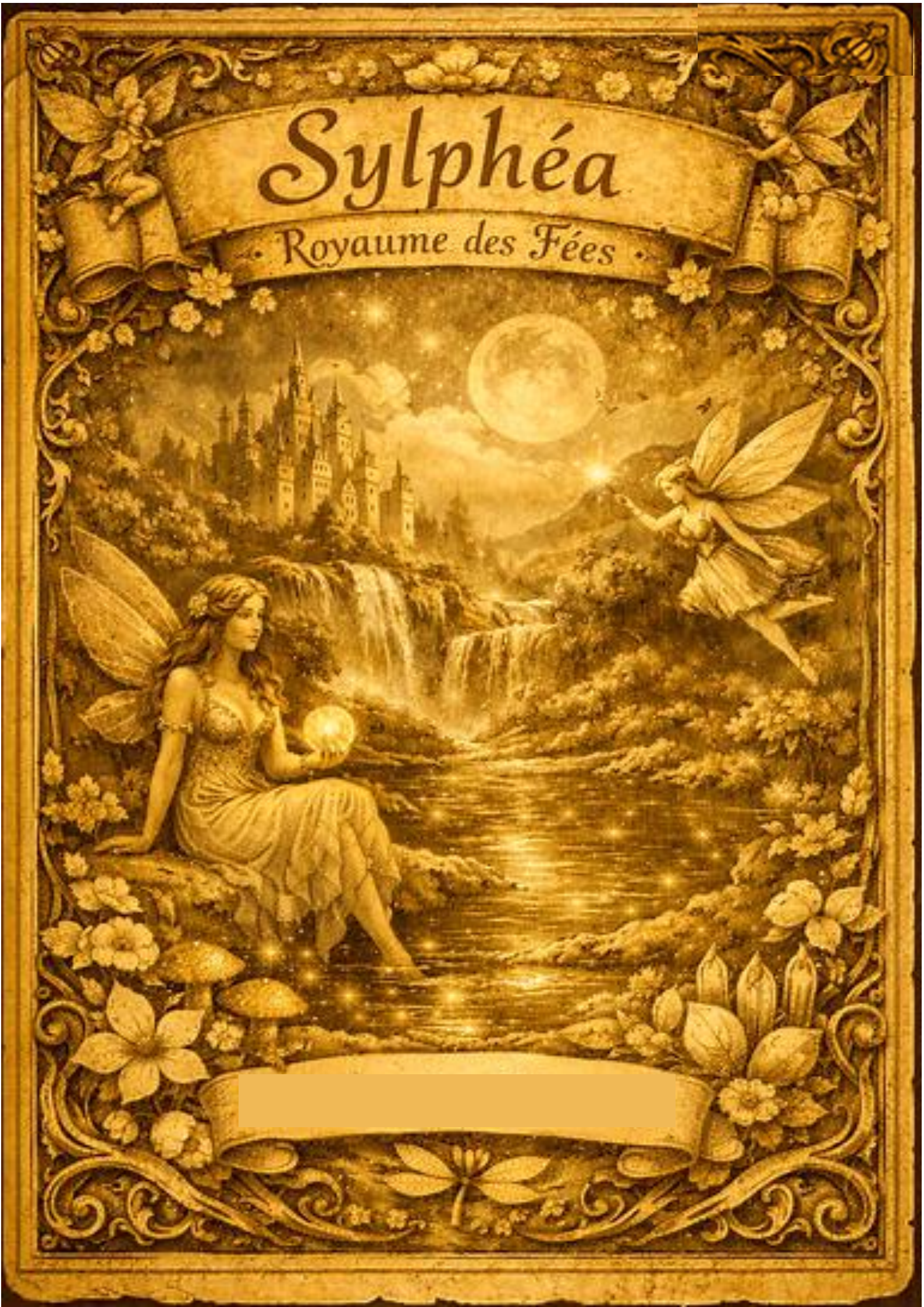
Pensez à nous le communiquer afin que vous mettiez

la fiche de liaison à jour.

MERCI

Sylphéa

Royaume des Fées



SPECTACLE DE MAGIE

20/10

MATIN

FANTASSIA

21/10

PIQUE-NIQUE

HORAIRES INCHANGÉS

CINÉMA

MARIUS

ET LE ROYAUME DES MERS

22/10

MATIN

ROYAL KIDS

23/10

REPAS ET GOÛTER OFFERTS

HORAIRES INCHANGÉS

TENUE DE SPORT

BASKETS/CHAUSSETTES

CRÊPES PARTY

27/10

GOÛTER OFFERT

PARC DU THEIL

28/10

PIQUE-NIQUE

RDV 8H MAX

RETOUR 18H

GRAND JEU

LE TOURNOI DES FÉES

30/10

PIQUE-NIQUE

TENUE DE SPORT

BASKETS

Clarisse Weber
La Magicienne



Abracadabra Shing Poum Schlouf !

Spectacle interactif de magie

OBJECTIFS

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs

Développer l'imaginaire

PUBLIC

Tous les enfants présents sur la structure

et le G1 de l'accueil de loisirs primaire

DATE ET LIEU

Le Mardi 20 Octobre 2026 matin

Ecole maternelle

Durée : environ 45mn

Clarisse est magicienne, mais elle est aussi comédienne et danseuse, c'est donc à un spectacle complet qu'elle vous convie.

Tour à tour spectateurs et acteurs de ce spectacle, les enfants qui le souhaitent se métamorphoseront par le jeu d'habiles déguisements en fées, magiciens et autres enchanteurs.

Parvenus de l'autre côté du miroir, ils seront émerveillés des prodiges qu'ils accompliront.

Clarisse feuillette les pages d'un grimoire ? S'en échappent de belles flammes ardentes.
Clarisse se met à table ? Une boule volante en émerge et défie les lois de l'apesanteur.
Clarisse fait le ménage ? Son plumeau flotte aussi dans les airs et danse avec elle.

Et maintenant, que tous les enfants entrent dans la danse et le grand tourbillon des illusions de Clarisse la magicienne !

Avec elle, leurs rêves les plus fous deviennent réalité.

Il faut le voir pour le croire :
le bonheur de ces jeunes spectateurs faisant eux-mêmes apparaître un facétieux et si gentil fantôme.

Parmi les prodiges présentés :
La boule volante, le foulard en soie à toi à moi à pois, l'ombrelle aux foulards, les feuilles de papiers déchirées et raccommodées, le plumeau volant, le sketch des six cartes géantes, les chaussettes de Robert Houdin,
la multiplication des bouteilles et des verres, le tour des trois cordes présenté par un enfant du public qui ne se rend pas compte des miracles qu'il accomplit malgré lui, le passe-passe des lapins, la télépathie avec le canard Oscar, le fakir pour rire.
La lévitation d'une table, etc...

Fantassia
PARC DE LA FÉERIE

OBJECTIFS

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs

Permettre à l'enfant d'élargir son horizon

Développer l'imaginaire

PUBLIC

Tous les enfants présents sur la structure + 7 animateurs

PIQUE-NIQUE

Les horaires restent inchangés.

DATE ET LIEU

Le Mercredi 21 Octobre 2026

FANTASSIA, La Travessa 66200 THEZA

MATÉRIEL

LES ENFANTS

Sur eux :

Tenue de sport, baskets

Dans leur sac :

Bouteille d'eau ou gourde, pique-nique, goûter

PAS DE DOUDOU NI DE SUCETTE

LES ANIMATEURS

Sur eux :

Tee-shirt rose et veste de la structure, pièce d'identité, téléphone portable, pique-nique

Dans le sac du groupe :

Trousse de secours, PAI, fiches de liaison, cahiers d'appel, de décharge et d'infirmerie, bon de commande, changes / couches

Préparer la veille :

Chasubles et casquettes de couleurs, bouteilles d'eau, rehausseur si besoin

DÉROULEMENT

Les animateurs vérifieront qu'ils aient bien toutes leurs affaires (voir liste matériel) et feront passer les enfants aux toilettes.

Trajet du bus : voir projet pédagogique pour les sorties extra muros.

Arrivés sur place, nous déposerons nos sacs aux tables qui nous sont réservées et les enfants mettront des chasubles et des casquettes.

Nous partirons ensuite par groupe à la rencontre de diverses créatures plus mythiques les unes que les autres (licornes, dragons, fées, lutins...).

Mais attention ces dernières se sont bien cachées. A nous de bien observer, de bien chercher afin de les trouver.

Chaque groupe prendra le pique-nique avant de continuer ses recherches.

Vers 15h30 nous prendrons le goûter puis nous nous préparerons pour le départ vers 16h.

Retour pour la structure pour 17h.

En cas de retard un SMS sera envoyé aux parents.

ÉVALUATION

Tous les enfants auront passé un bon moment et se seront amusés.

Tous les enfants auront développé l'imaginaire.

Tous les enfants auront élargi leur horizon.



Marius et le Royaume des mers

Au beau milieu de l'océan se cache une île merveilleuse peuplée de serpents de mer. Parmi eux vit Marius, qui n'est pas tout à fait comme les autres : il ne sait pas nager ! Mais lorsqu'un danger menace leur île, il n'a plus le choix : armé de tout son courage, il se lance dans une aventure extraordinaire. Pour sauver les siens, Marius va devoir se jeter à l'eau et prouver qu'il peut devenir un héros.

OBJECTIFS

Passer du bon temps

Découvrir le cinéma pour certains enfants

PUBLIC

Tous les enfants présents sur la structure + 8 animateurs + 1 chauffeur

DATE ET LIEU

Le Jeudi 22 Octobre 2026 matin

Ciné Corbières

MATERIEL DES ANIMATEURS

<u>Sur eux :</u>

Carte d'identité, Tee-shirt bleu et veste de la structure

<u>Dans le sac du groupe</u> :

Moyens de communication, Trousse de secours, PAI, Fiches de liaison, Cahiers d'appel, de décharge et d'infirmerie,

Bon de commande, Liste de bus, Couches, Gants, Change

DÉROULEMENT

Accueil des enfants aux horaires habituels.

Avant le départ nous passerons aux toilettes.

Départ en bus à 9h45.

Trajet du bus : voir le projet pédagogique pour les sorties extra-muros.

Arrivés au cinéma, nous donnerons un rehausseur aux plus petits et regarderons le film.

Le retour sur la structure se fera pour 12h15.

ÉVALUATION

Les enfants auront passé du bon temps en regardant le dessin animé.

Certains enfants auront découvert un nouveau lieu.



OBJECTIFS

Passer un agréable moment, s'amuser et créer des souvenirs

Développer la motricité

PUBLIC

Tous les enfants présents sur la structure + 6 animateurs

DATE ET LIEU

Vendredi 23 octobre 2026

Royal kids - Narbonne

Repas et goûter offerts par l'accueil de loisirs

Les horaires restent inchangés.

MATÉRIEL

LES ENFANTS

Sur eux

Tenue de sport, baskets et chaussettes

Dans leur sac

Bouteille d'eau

LES ANIMATEURS

Sur eux :

Tee-shirt rose et veste de la structure, pièce d'identité, téléphone portable, pique-nique

Dans le sac du groupe :

Trousse de secours, PAI, fiches de liaison, cahiers d'appel, de décharge et d'infirmerie, bon de commande, changes / couches

Préparer la veille :

Chasubles et casquettes de couleurs, bouteilles d'eau, rehausseur si besoin

DÉROULEMENT

L'appel sera fait avec les listes d'appel et les fiches de liaison.

Nous prendrons le bus en direction de ROYAL KIDS Narbonne.

(Voir projet pédagogique concernant le déplacement en bus).

Arrivés sur place, le bon de commande sera donné à l'accueil de la structure et nous poserons nos affaires dans l'espace qui nous est réservé.

Les enfants mettront des chasubles.

Sous la responsabilité des animateurs, nous pourrons alors jouer sur les toboggans, dans les piscines à balles, sur les ponts de singes, avec les légo géants, crapahuter dans les structures.

Le repas sera pris sur place et est offert par l'accueil de loisirs.

Avant de reprendre le bus, les enfants goûteront et nous rentrerons sur l'accueil de loisirs.

ÉVALUATION

Les enfants auront passé un agréable moment, se seront amusés et auront créé des souvenirs.

Les enfants auront développé la motricité.



OBJECTIFS

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs

Permettre à l'enfant d'élargir son horizon

Développer l'observation et la concentration

PUBLIC

Tous les enfants présents sur la structure + 8 animateurs

PIQUE-NIQUE

RDV à 8H MAXIMUM. RETOUR POUR 18H

DATE ET LIEU

Le Mercredi 28 Octobre 2026

Parc du Theil, rue de la Lavogne, 34520 Le Caylar

MATÉRIEL

LES ENFANTS

Sur eux :

Tenue de sport, baskets, veste

Dans leur sac :

Bouteille d'eau ou gourde, pique-nique, goûter

PAS DE DOUDOU NI DE SUCETTE

LES ANIMATEURS

Sur eux :

Tee-shirt rose et veste de la structure, pièce d'identité, téléphone portable, pique-nique

Dans le sac du groupe :

Trousse de secours, PAI, fiches de liaison, cahiers d'appel, de décharge et d'infirmerie, bon de commande, changes / couches

Préparer la veille :

Chasubles et casquettes de couleurs, bouteilles d'eau, rehausseur si besoin

DÉROULEMENT

Arrivée des enfants au plus tard à 8h.

Les animateurs vérifieront qu'ils aient bien toutes leurs affaires (voir liste matériel) et les feront passer aux toilettes.

Trajet du bus : voir projet pédagogique pour les sorties extra muros.

Arrivée sur place, nous déposerons nos sacs aux tables qui nous sont réservées et nous équiperons les enfants de chasubles et de casquettes.

Nous partirons ensuite par groupe avec un guide réaliser la visite du parc, le parcours aventure, le labyrinthe de la sorcière et la forêt magique.

Chaque groupe prendra le pique-nique.

Vers 15h30 nous prendrons le goûter puis nous nous préparerons pour le départ vers 16h.

Retour pour la structure pour 18h.

En cas de retard un SMS sera envoyé aux parents.

ÉVALUATION

Tous les enfants auront passé un bon moment et se seront amusés.

Tous les enfants auront élargi leur horizon.

Tous les enfants auront développé l'observation et la concentration.





OBJECTIFS

· Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs

· Sensibiliser l'enfant au développement durable et à l'environnement par la revalorisation des déchets lors des activités

· Élargir son horizon, découvrir son lieu de vie

PUBLIC

· Tous les enfants présents sur la structure · 7 animateurs

PIQUE-NIQUE

DATE ET LIEUX

Le vendredi 30 octobre 2026

Ecole Alfonse Daudet 976 Boulevard de l'Avenir 11210 Port-La Nouvelle · Stade d'athlétisme

Gymnase Jean Monnet Boulevard de l'Avenir, 11210 Port-La Nouvelle

MATÉRIEL

LES ENFANTS

Sur eux :

Tenue de sport, baskets, veste

Dans leur sac :

Bouteille d'eau ou gourde, pique-nique, goûter

PAS DE DOUDOU NI DE SUCETTE

LES ANIMATEURS

Sur eux :

Tee-shirt rose, pièce d'identité, téléphone portable, pique-nique

Dans le sac du groupe :

Trousse de secours, PAI, fiches de liaison, cahiers d'appel, de décharge et d'infirmerie, bon de commande, changes / couches, sacs poubelles, bouteilles d'eau

Préparer la veille :

Chasubles (1 couleur par équipe) et casquettes (1 couleur par équipe), bouteilles d'eau, rehausseur si besoin

MATÉRIEL POUR LES ACTIVITÉS

Matin :

· L'épreuve des fées bricoleuses - Matériaux recyclés (Rouleaux de papiers toilette, journal, CD...)

· L'épreuve des fées des animaux - Pastilles noires de coccinelles (avec scratch) - Coccinelles sans pastilles noires

· L'épreuve des fées de l'hiver - 1 objet glacé par équipe - 2 verres - Un bac d'eau

Après-midi :

· L'épreuve des fées voltigeuses - 2 caisses - Des ballons de baudruche

· L'épreuve des fées de l'eau - 2 ardoises - 2 feutres ardoises - 2 éponges - 2 plumes - 2 bouchons de liège - 2 pompons - 2 bouchons en plastique - 2 perles - 2 animaux - 2 peignes - 2 pinceaux - 2 tomates - 2 œufs - 2 personnages - 2 fourchettes en bois

· L'épreuve des fées des jardins - les fleurs Légos - Modèle de plantation

HISTOIRE

Dans la vallée des fées, celles-ci sont réparties en différents groupes selon leur talent et leur lien avec la nature. Chaque année, elles se réunissent pour le tournoi des fées. Chaque talent propose une épreuve, et c'est tout au long de cette journée qu'elles s'affrontent par équipes mixées sur ces différentes épreuves. C'est une journée cohésion, où chacun apporte à l'autre et fait découvrir un petit morceau de son talent.

DÉROULEMENT

Nous partirons au gymnase Jean Monnet aux alentours de 9h30. Sur place, chaque fée expliquera son talent et présentera son épreuve.

Clochette : une fée bricoleuse qui crée et répare des objets

Rosélia : une fée des jardins qui maîtrise l'harmonie de la flore

Ondine : une fée de l'eau, douce et fluide Noa : une fée des animaux espiègles et courageuse

Iridessa : une fée de la lumière brillante et prudente

Vidia : une fée voltigeuse rapide et au caractère bien trempé

Nous commencerons ensuite les jeux en affrontant la même équipe sur la journée. 3 épreuves le matin, 3 l'après-midi. En fin de journée, chaque équipe sera gagnante puisqu'elle aura découvert l'ensemble des talents de la vallée. Nous terminerons donc ce tournoi par une cérémonie de remise de médaille (la médaille de tous les talents) en musique et un podium.

Déroulement des activités :

Matin :

· L'épreuve des fées bricoleuses : Les équipes disposeront de matériaux recyclés et devront créer un objet en lui donnant un rôle et un prénom. Ils présenteront leur objet à la fin de la matinée à l'ensemble des habitants de la vallée.

· L'épreuve des fées des animaux : Les bébés coccinelles n'ont pas encore leurs pastilles noires sur les ailes. C'est aux fées de les leur placer. Chaque équipe disposera de 2 coccinelles, une rouge et une orange avec des morceaux de scratch dédiés aux emplacements des points noirs. Elle disposera également d'un parcours au bout duquel se trouve les fameux points. Un enfant de chaque équipe s'élancera dans le parcours, récupèrera un point et reviendra le coller sur une coccinelle. L'enfant suivant ira récupérer le point à son tour et ainsi de suite. Une fois que les coccinelles ont récupéré tous leurs points noirs, le jeu est terminé.

· L'épreuve des fées de l'hiver Chaque équipe dispose d'un objet coincé dans la glace. A tour de rôle, les enfants iront récupérer de l'eau et la verser sur le glaçon afin de le faire fondre. Une fois que l'objet est libéré, l'épreuve est terminée.

Après-midi :

· L'épreuve des fées voltigeuses Les enfants de chaque équipe devront à tour de rôle déplacer un ballon voltigeur sans le faire tomber au sol et seulement à l'aide d'une raquette. Une caisse dédiée à l'équipe devra réceptionner le ballon. Une fois le ballon dans la caisse, l'animateur l'enlève et donne le top départ à l'enfant suivant.

· L'épreuve des fées de l'eau Les équipes devront tenter de deviner les objets flottants et les objets qui coulent. Pour cela, le premier enfant devra choisir entre les deux options puis faire l'expérience en déposant l'objet dans le bac d'eau. S'il a eu juste, on écrit un point pour l'équipe sur l'ardoise. A la fin du jeu on voit combien de points on a obtenu sur l'ensemble des objets.

· L'épreuve des fées des jardins Chaque équipe disposera de légos fleurs et d'une photo modèle. Elles devront reproduire le modèle de plantation à l'identique.

ÉVALUATION

· 100% des enfants passeront du bon temps, s'amuseront et créeront des souvenirs.

· 100% des enfants seront sensibilisés au développement durable et à l'environnement par la revalorisation des déchets lors des activités

· 100% des enfants auront élargi leur horizon, auront découvert leur lieu de vie





OBJECTIFS :

Passer du bon temps, s'amuser et créer des souvenirs

Développer l'imaginaire, l'expression

DATE :

Le vendredi 30 octobre 2026 de 19h à 21h

REPAS OFFERT PAR L'ACCUEIL DE LOISIRS

LIEUX :

Ecole Alphonse Daudet 976 Boulevard de l'Avenir 11210 Port-La Nouvelle

PUBLIC :

Tous les enfants qui ont réservé pour la soirée

MATÉRIEL DES ANIMATEURS :

PAI des enfants, Trousse à pharmacie, Classeurs des groupes avec les fiches de liaisons des enfants,

Cahier de décharge, d'infirmerie, d'appel, Pièces d'identité, Portable des animateurs

MATÉRIEL DES ENFANTS :

Sur eux :

Venir déguisé

MATÉRIEL POUR L'ACTIVITÉ :

Une fée différente pour chaque enfant et chacune en double, Scotch double face, Un chaudron

DÉROULEMENT ET HISTOIRE :

Ce soir, quelque chose d'étrange s'est passé dans notre accueil de loisirs...

alors que les fées de la forêt enchantée se préparaient pour la grande fête d'Halloween,
un terrible évènement est arrivé.

Une mystérieuse brume a traversé la forêt enchantée et en un instant toutes les fées de la forêt ont disparu !

On raconte que la brume les a dispersés dans différents endroits de la vallée.

Mais heureusement, la reine des fées a laissé un dernier sortilège pour les retrouver.

Avant de disparaître, chaque fée a laissé leur copie magique.

Ce soir, vous allez donc devenir les gardiens et gardiennes des fées de la forêt.

Chacun d'entre vous va devoir en piocher une et aider les fées de la vallée à les retrouver.

Regardez la bien, observez ses ailes, sa robe, ses couleurs, et tous ses petits détails.

Car quelque part, se cache la fée qui lui ressemble exactement.

Votre mission sera de partir à sa recherche et de retrouver votre fée jumelle
mais attention à ne pas vous laisser distraire par la fée farceuse !

Lorsque vous penserez avoir retrouvé votre fée, revenez avec elle auprès de la reine des fées
pour vérifier qu'il s'agit bien de la bonne.

Si vous réussissez, la magie sera rétablie et à nous la fête d'Halloween.

Pour la célébrer nous danserons, chanterons et mangerons des bonbons.

ÉVALUATION :

100% des enfants passeront du bon temps, s'amuseront et créeront des souvenirs.

100% des enfants développeront l'imaginaire, l'expression



ACCUEIL DE LOISIRS MATERNEL



06.31.31.74.14 / 06.89.44.87.19

almaternelle@mairiepln.com



PORT LA NOUVELLE

ALLOCATIONS FAMILIALES